Matériel :

7 plateaux Merveille

7 cartes merveilles

49 cartes age 1

49 cartes age 2

50 cartes age 3

42 jetons conflits

20 pièces de monnaie valeurs 3 pts

30 pièces de monnaie valeurs 1 pts

Adaptation UTBM

Les 7 merveilles :

* TC
* CPGE
* DUT
* License
* BTS
* DP recherche
* Esperra Sbarro

Les points de victoire :

* Crédit ECTS

Points bâtiments scientifique :

* CS
* TM
* CG

Les 3 âges :

* Age 1 : TC
* Age 2 : socle commun de branche
* Age 3 : Filière de branche

Fin d’âge, conflits militaires :

* DEUTEC/ST40/ST50
* Jeton conflits = UV

Bâtiments civils,scientifique, commerciaux, militaire : voir schéma

Guildes :

* AE = guilde des magistras
* BDS = guilde des travailleurs
* BDF = guilde des commerçants
* CETU = guilde des stratèges
* Blousard = guilde des philosophes
* Anti-blousard = guilde des espions
* Club Welcome = guilde des artisans
* FIMU = guilde des armateurs
* Staff Integ = Guilde des batisseurs

Matière première :

* Minerai 🡪 Nourriture
* Argile 🡪Boisson
* Bois 🡪 Feuille
* Pierre 🡪 Stylo

Produit manufacturé :

* Verre 🡪 PC
* Tissu 🡪 Bureau
* Papyrus 🡪 Livre